



CASSARD Sébastien

Ingénieur Développeur 3D

Spécialisé en optimisation des rendus, développement d'outils et mathématiques appliquées.

Informations Personnelles

- (+33) 06 01 76 52 01
- sebastien@cassard.fr
- <http://sebastien.cassard.fr/>
- Paris

Compétences

Outils de développement

- Unity3D • Python • Git
- Blender • C# • Jira
- OpenGL • C++

Savoir-faire

- Graphique 3D
- Rendu en temps réel
- Gameplay Design
- Systèmes intelligents : Reconnaissance et raisonnement
- Programmation orientée objet
- Programmation concurrente
- Architecture et conception des systèmes informatiques parallèles
- Algorithmes d'optimisation :
 - algorithmes d'approximation
 - algorithmes probabilistes
 - métaheuristiques

Langues

- Anglais : Compétence professionnelle complète. (TOEFL : 88/120)
- Espagnol : Compétence professionnelle.
- Japonais : Débutant.

Activités

- Développement de jeux vidéos
 - Participation a des game jams
 - Projets personnels sur itch.io
- Tir à l'arc
- Magie de cartes
- Apprentissage du piano
- Impression 3D

Expériences

INGÉNIEUR DEVELOPPEUR 3D

Bien'ici / Habiteo | Depuis Janvier 2020

Paris

- Développement d'addons en Python pour le logiciel Blender afin d'améliorer les fonctionnalités et d'automatiser les tâches liées à la création de produits 3D.
- Mise en œuvre d'algorithmes d'optimisation des performances des rendus 3D.
- Réalisation de travaux de R&D et rédaction des documents de recherche associés.

INGÉNIEUR LOGICIEL UNITY 3D

WeWantToKnow AS | Mars 2019 - Septembre 2019

Paris

- Élaboration d'un module d'authentification OAuth2 pour le moteur Unity3D.
- Écriture d'un algorithme de résolution de dépendances pour le gestionnaire de paquet Uplift.

DÉVELOPPEUR C

Kernel Software | Juin 2017 - Août 2017

Paris

- Élaboration d'un générateur de plannings de vols optimaux afin de répondre aux contraintes et objectifs des compagnies aériennes.

DÉVELOPPEUR MATLAB

LaBRI | Mai 2016 - Juin 2016

Bordeaux, Laboratoire Bordelais de Recherche en informatique

- Programmation et tests de différents algorithmes d'apprentissage (machine learning) sous Matlab.

Formation

CHALMERS UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Semestre d'étude Erasmus

2018-2019 : *Chalmers University - Göteborg Suède*

ECOLE NATIONALE SUPÉRIEURE EN INFORMATIQUE ET MATHÉMATIQUES APPLIQUÉES DE GRENOBLE

Formation d'ingénieur

2016-2019 : *Grenoble INP - Ensimag*

CYCLE PRÉPARATOIRE POLYTECHNIQUE

2014-2016 : Bordeaux INP

- Matière principales : Mathématiques, Physique